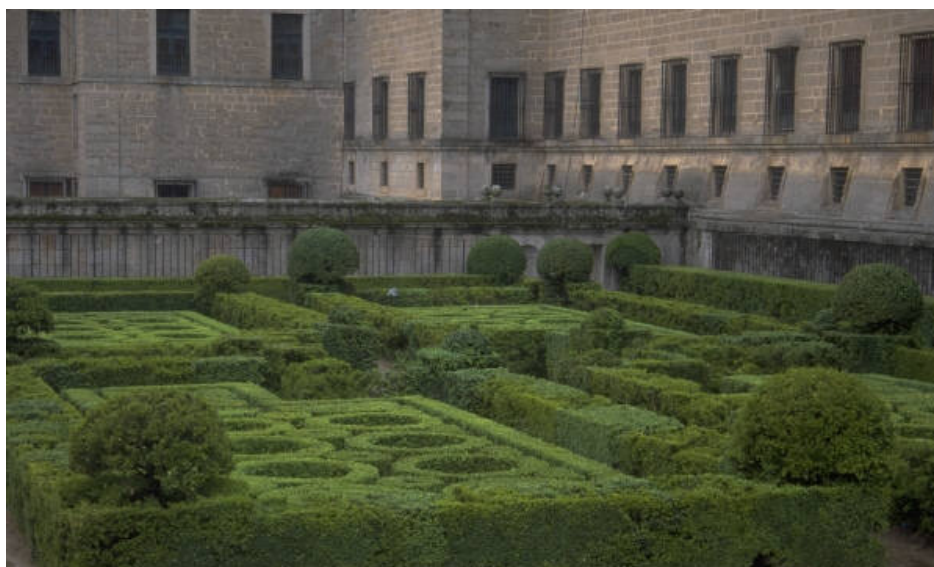


- 1) E3AIGROB1 : Mémoriser, restituer les mots d'une liste (prénoms, corps humain, animaux)
- 2) E3AIGROB2 : Mémoriser, stocker et restituer (la description physique de 3 personnages)
- 3) E3AIGROB3 : idem (colorier le dessin d'un personnage, qui se décrit oralement)
- 4) E3AIPROA1 : Reconnaître des nombres de 1 à 10
- 5) E3AIPROA3 : Reconnaître et restituer par écrit des nombres dictés
- 6) E3AIPROA4 : Reconnaître des nombres dans de courts dialogues
- 7) E3AIPROA5 : Reconnaître des nombres (l'heure, l'âge, les animaux familiers, les objets)
- 8) E3AIPROA6 : Discriminer le son consonantique [h]
- 9) E3AIPROA7 : Reconnaître dans une liste des mots dits. (le corps humain)
- 10) E3AIPROA8 : repérer et identifier des mots connus. (le corps humain)
- 11) E3AIPROB4 : Repérer la syllabe accentuée dans un mot (school objects, food, toys, games)
- 12) E3AIPROB5 : Repérer et identifier l'accent de phrase
- 13) E3AIPROB6 : Discriminer les diphtongues [ei] et [ai]
- 14) E3AIPROB7 : Discriminer les sons proches de la diphtongue [ei] hors contexte
- 15) E3AIPROB8 : discriminer les trois réalisations sonores du pluriel des noms [s], [z], [iz]
- 16) E3AIPROB9 : idem, mais en contexte.
- 17) E3AIPROC1 : Discriminer les phonèmes [u] et [u :] hors contexte ; en contexte.
- 18) E3AIPROC2 : Discrimination auditive de sons proches
- 19) E3AIPROC3 : Discrimination des lettres de l'alphabet dans le contexte minimal du mot.
- 20) E3AIPROC4 : Reconnaître le vocabulaire spécifique des consignes : niveau 1
- 21) E3AIPROC5 : Reconnaître le vocabulaire spécifique des consignes : niveau 2
- 22) E3ARXROA2 : Écrire des mots épelés, dans le contexte minimal du mot (Niveau 1)
- 23) E3ARXROA3 : Écrire des mots épelés, dans le contexte minimal du mot (Niveau 2)



# *Evaluation Anglais*



BANQUOUTILS

SCALPA PRODUCTION